

SPELEN // GAME

HOTLINE MIAMI

DENNATON GAMES

Voor: PlayStation 3, PlayStation Vita € 8



Broeierige neopixels

Na de pc-versie eind vorig jaar is Hotline Miami er nu ook voor de PlayStation. Goed nieuws, want deze game van de Zweden Jonatan Söderström en Dennis Wedin verdient het om meer spelers te boeien. Het is een van bovenaf bekeken shoot 'em up die zo moeilijk is dat hij haast aanvoelt als een puzzelgame, in rafelige neopixels en met een bedwelmende elektronische soundtrack. Tegelijkertijd is het kritiek op de eindeloze schietpartijen in veel moderne spellen. Hotline Miami maakt zijn punt door dat geweld eindeloos ver door te voeren: de game is zo keihard dat het ook hoofdpersonage Jacket niet onberoerd laat. Na zijn eerste opdracht kotst hij tussen zijn slachtoffers. Misschien nog wel fascinerender is het vervreemdende tussenlevel waarin je boodschappen doet. Altijd staat dezelfde man achter de kassa die je complimenteert met je werkzaamheden.

NIELS 'T HOOFT